



Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir **zum nächstmöglichen Zeitpunkt** für den Standort Gilching bei München eine/n

## Software EntwicklerIn (m/w) für Artificial Intelligence

mit Erfahrung in C/C++, Python, Machine Learning (GMM, SVM, LSTM-RNN, Tensorflow, Keras, etc.)

### Wer wir sind



Die **audEERING GmbH**, mit Sitz im High-Tech-Standort Gilching-Oberpfaffenhofen bei München im Starnberger Fünfseenland ist ein Spin-Off Technologieunternehmen der früheren Arbeitsgruppe zu Affective Computing von Prof. Björn Schuller an der Technischen Universität München. Das Team von Prof. Schuller und Florian Eyben, den Erfindern der openSMILE Audioanalyse Software, hat internationale Forschungsstandards etabliert und den Stand der Technik im Gebiet der paralinguistischen Sprachanalyse definiert. audEERING entwickelt technisch führende Lösungen mittels **Deep Autonomous Learning & Big Data Analysis** für die Sprachinteraktion der Zukunft – wir sind an der internationalen Spitze des **Affective Computing** und der **Forschung** im Bereich **automatische Audio Analyse**. Unser Schwerpunkt liegt insbesondere auf der Erkennung von Emotionen aus der Stimme für den gezielten Einsatz in den Industriebereichen Health/Wellbeing, Virtuelle Assistenten, Automotive, Service Center Management und Marktforschung. Zu unseren Kunden zählen multinationale Unternehmen wie Huawei, BMW, GfK, Red Bull Mediahouse u.v.m.

### Ihre Aufgaben

- Eigenständige Forschung zu, Entwicklung, Validierung, und Optimierung von Machine-Learning Modellen u.a. auch auf großen Datenbeständen (GPU-basiertes Training, Distributed & Cloud-computing)
- Integration der Modelle aus Forschung und Entwicklung in Produktivsysteme (Cloud Services, Embedded Plattformen), ggf. durch Implementierung der Inferenz Algorithmen in C/C++ oder geeigneter Drittanbieter Bibliotheken.
- Erstellen und Verwalten von Regressions-Tests, Deployment für Modelle und Trainingsdatenbestände

### Wir bieten Ihnen

- Mitarbeit in einem jungen und dynamischen Team – Sie sehen wie Ihre Arbeitsergebnisse direkt genutzt werden und in Produkte einfließen
- Abwechslungsreiche Tätigkeiten an verschiedensten Produkten der audEERING GmbH von Musikverarbeitung bis Sprachanalyse sowie Entwicklungen von Anpassungen für international und national renommierte Kunden.
- Ein hervorragendes Arbeitsumfeld und ein flexibles Arbeitszeitmodell
- Nähe zur Forschung (z.B. Verbundprojekte mit Universitäten) und hohen Innovationsgrad

### Sie bringen mit

- Abgeschlossenes Studium der Informatik oder vergleichbare Ausbildungsrichtung
- Sehr gute Programmierkenntnisse in Python und C/C++, im Bereich Machine Learning theoretisch (z.B. Statistik, Bayes Theorem, Support-Vector Maschinen, Neuronale Netze, Lineare Algebra) sowie praktisch (z.B. Tensorflow, SciKit-learn, NumPy). Gute Kenntnisse und sicherer Umgang mit Linux (Shell/Kommandozeile, Paketverwaltung, GPU Treiber, Skripte) und Versionsverwaltung (GIT/SVN). Programmierkenntnisse in anderen Sprachen wie z.B. Java, Perl, C#, Umgang mit Tools wie WEKA, openSMILE, und LaTeX, und Erfahrung mit digitaler Signalverarbeitung sind von Vorteil.
- Teamfähigkeit, Einsatzbereitschaft, Zuverlässigkeit, Qualitätsbewusstsein, kreatives und innovatives Denken; Sehr gute Englisch (und optional Deutsch) Kenntnisse in Wort & Schrift.

**Bewerben Sie sich!**

**Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung unter Angabe des möglichen Einstellungstermins per E-mail an: [Dr. Florian Eyben <fe@audEERING.com>](mailto:Dr. Florian Eyben <fe@audEERING.com>)**