



audEERING™

intelligent Audio Engineering



Zur Verstärkung unseres Teams suchen wir **zum nächstmöglichen Zeitpunkt** für den Standort Gilching bei München eine/n

Software EntwicklerIn (m/w) für Web/Mobil Frontend/Backend

mit Erfahrung in C/C++ sowie Web-Applikationen im Backend (REST APIs), bspw. in Play/Scala oder Python

Wer wir sind



Die **audEERING GmbH**, mit Sitz im High-Tech-Standort Gilching-Oberpfaffenhofen bei München im Starnberger Fünfseenland ist ein Spin-Off Technologieunternehmen der früheren Arbeitsgruppe zu Affective Computing von Prof. Björn Schuller an der Technischen Universität München. Das Team von Prof. Schuller und Florian Eyben, den Erfindern der openSMILE Audioanalyse Software, hat internationale Forschungsstandards etabliert und den Stand der Technik im Gebiet der paralinguistischen Sprachanalyse definiert. audEERING entwickelt technisch führende Lösungen mittels **Deep Autonomous Learning & Big Data Analysis** für die Sprachinteraktion der Zukunft – wir sind an der internationalen Spitze des **Affective Computing** und der **Forschung** im Bereich **automatische Audio Analyse**. Unser Schwerpunkt liegt insbesondere auf der Erkennung von Emotionen aus der Stimme für den gezielten Einsatz in den Industriebereichen Health/Wellbeing, Virtuelle Assistenten, Automotive, Service Center Management und Marktforschung. Zu unseren Kunden zählen multinationale Unternehmen wie Huawei, BMW, GfK, Red Bull Mediahouse u.v.m.

Ihre Aufgaben

- Eigenständige Entwicklung, Test, und Wartung von Anwendungen im Bereich Backend (Scala/Play/Python/C++) und/oder Frontend (Web, Android, iOS) für audEERING Produkte.
- Mitarbeit bei Konzeption, Anforderungsdefinition, Entwicklung, Test und Rollout bei Kundenprojekten
- Evaluation und Rapid Prototyping von neuen, innovativen Technologien und Ansätzen

Wir bieten Ihnen

(ausser gratis Kaffee ...)

- Mitarbeit in einem jungen und dynamischen Team – Sie sehen wie Ihre Arbeitsergebnisse direkt genutzt werden und in Produkte einfließen
- Spannende und abwechslungsreiche Aufgaben rund um audEERING's Produktportfolio, sowie Mitarbeit in verschiedensten Projekten für international und national renommierte Kunden von automatischer Musikverarbeitung bis Sprachanalyse
- Ein hervorragendes Arbeitsumfeld und ein flexibles Arbeitszeitmodell
- Nähe zur Forschung (EU und nationale Kollaborationsprojekte) und hohen Innovationsgrad

Sie bringen mit

- Abgeschlossenes Studium der Informatik oder vergleichbare Ausbildungsrichtung
- Sehr gute Programmierkenntnisse in mindestens einem von C/C++, Java/Scala/Kotlin sowie Kenntnisse in anderen Sprachen/Technologien von Vorteil, wie z.B. Python, Perl, Objective C, Javascript, AngularJS, HTML5, SQL, RabbitMQ;
- Erfahrung mit Web-Technologien, Cloud-Plattformen (z.B. AWS, Azure, Telekom), skalierbare und verteilte Systeme; gute Kenntnisse und sicherer Umgang mit Linux (Shell, Datei-Zugriffsrechte, Paketverwaltung, Skripte, Grundlagen Netzwerk Verwaltung, Web-server) und Versionsverwaltungssystemen (SVN, GIT, etc.); Grundkenntnisse im Bereich Machine Learning (Bayes Theorem, Neuronale Netze) und digitaler (Audio) Signalverarbeitung, sowie den Tools openSMILE, WEKA, und LaTeX von Vorteil
- Teamfähigkeit, Einsatzbereitschaft, Zuverlässigkeit, Qualitätsbewusstsein, kreatives und innovatives Denken; Sehr gute Englisch (und optional Deutsch) Kenntnisse in Wort & Schrift.

Bewerben Sie sich

Wir freuen uns auf Ihre Bewerbung unter Angabe des möglichen Einstellungstermins per email an: **Dr. Florian Eyben – <fe@audengineering.com>**